

## Spielmodi vereinsinterne Turniere 2016

### Vereinsmeisterschaft

Die Vereinsmeisterschaft wird in einer Gruppe ausgespielt. 7 Runden nach Schweizer System, keine Streichergebnisse. Bei Punktgleichheit Buchholz, SoBerg. Die Paarungen werden zeitnah nach dem Spieltag ermittelt. Partien können mit Einverständnis des Gegners **vorgespielt** werden; Nachspielen ist nicht möglich. Tritt ein Spieler mehrfach nicht an wird er nach 2 kampflosen Partien aus der Wertung genommen. Bedenkzeit: 1,5 h + 30 s / Zug.

Frühzeitige Anmeldung ist erforderlich; ein verspätetes Einsteigen ist nur bis zur zweiten Runde möglich!

### Vereinspokal

Qualifikationsrunden werden nicht mehr gespielt. Es werden Termine für Achtel-, Viertel, Halbfinale und Finale reserviert. Partien können mit Einverständnis des Gegners **vorgespielt** werden; Nachspielen ist nicht möglich. Die Paarungen werden zeitnah nach dem Spieltag ausgelost.

Eine frühzeitige Turnieranmeldung ist erforderlich.

Bedenkzeit: 1,5 h + 30 s / Zug. Bei unentschiedenem Ausgang ist eine Entscheidung über eine Schnellschachpartie (15 min. Bedenkzeit/Spieler und Partie) mit vertauschten Farben herbeizuführen. Geht auch diese Remis aus werden 2 Blitzpartien (5 min. Bedenkzeit/Spieler und Partie), jeweils mit wechselnden Farben, gespielt. Gibt es auch danach noch keinen Sieger entscheidet eine Blitzpartie in der der weiß spielende Spieler 6 Minuten Bedenkzeit erhält und die Partie gewinnen muß. Bei Remis kommt der Schwarze weiter.

An den Spielabenden wird für die anwesenden spielfreien bzw. ausgeschiedenen Spieler eine Trostrunde nach dem System Keizer gespielt; Bedenkzeit w.o.

### Keizer Turnier

Das Turnier wird nach dem System Keizer gespielt; am Spielabend werden die Partien unter den anwesenden Spielern entsprechend ermittelt. Bedenkzeit: 1,5 h + 30 s / Zug. Prämiert wird der beste Senior (min. 60 Jahre).

### Blitz Vereinsmeisterschaft

Blitzschach je nach Teilnehmerzahl vollrundig (Teilnehmerzahl > 8) oder doppelrundig (Teilnehmerzahl <= 8).

Jahreswertung: Gewertet werden die Platzierungen der gespielten Runden – 2 Streichergebnisse bei >= 7 Runden. Für den ersten Platz 8 Punkte, zweiter Platz 7 Punkte usw. Bei Punktgleichheit werden die Punkte geteilt. Bei Punktgleichheit in der Gesamtauswertung entscheidet die Anzahl der Gesamtsiege; ist auch hier Gleichstand entscheiden die besseren Platzierungen der einzelnen Runden. Bedenkzeit 5 min./Spieler und Partie.

Die Platzierung entscheidet über die Teilnahme am Blitzpokal.

## **Schnellschach-Vereinsmeisterschaft**

Schnellschach nach Schweizer System; 5 Runden / Spielabend. Bei Punktgleichheit Buchholz, SoBerg. Bedenkzeit 15 min./Spieler und Partie.

Jahreswertung: Gewertet werden die Platzierungen der gespielten Runden – 2 Streichergebnisse bei  $\geq 7$  Runden. Für den ersten Platz 8 Punkte, zweiter Platz 7 Punkte usw. Bei Punktgleichheit werden die Punkte geteilt. Bei Punktgleichheit in der Gesamtauswertung entscheidet die Anzahl der Gesamtsiege; ist auch hier Gleichstand entscheiden die besseren Platzierungen der einzelnen Runden.

Die Platzierung entscheidet über die Teilnahme am Schnellschachpokal.

## **Blitzpokal**

Für den Blitzpokal sind die ersten acht platzierten der Blitz-Vereinsmeisterschaft qualifiziert. Erscheint am Pokalabend einer der qualifizierten Teilnehmer nicht rückt automatisch der nächste in der Tabelle nach. Es lohnt sich also auch für die "Ausgeschiedenen" zum Pokalabend zu kommen. Diejenigen, die nicht qualifiziert sind sowie die im weiteren Verlauf Ausscheidenden spielen eine kleine Trostrunde nach Schweizer System.

Alle Paarungen werden ausgelost. Es werden Viertel-, Halbfinale, Spiel um den dritten Platz und Finale gespielt. Es werden mit wechselnder Farbverteilung so viele Partien gespielt, bis ein Spieler 3 Punkte hat. Sieger ist, wer zuerst 3 Punkte erzielt hat. Erreichen beide Spieler zeitgleich 3 Punkte wird so lange mit vertauschten Farben geblitzt bis ein Sieger feststeht. Bedenkzeit 5 min./Spieler und Partie.

## **Schnellschachpokal**

Für den Schnellschachpokal sind die ersten acht platzierten der Schnellschach-Vereinsmeisterschaft qualifiziert. Erscheint am Pokalabend einer der qualifizierten Teilnehmer nicht rückt automatisch der nächste in der Tabelle nach. Es lohnt sich also auch für die "Ausgeschiedenen" zum Pokalabend zu kommen. Diejenigen, die nicht qualifiziert sind sowie die im weiteren Verlauf Ausscheidenden spielen eine kleine Trostrunde nach Schweizer System.

Alle Paarungen werden ausgelost. Es werden Viertel-, Halbfinale, Spiel um den dritten Platz und Finale gespielt. Bedenkzeit 15 min./Spieler und Partie. Bei unentschiedenem Ausgang entscheiden 2 Blitzpartien (vertauschte Farben). Ist auch danach Gleichstand wird bis zur Entscheidung weitergeblitzt.