

## **Spielmodi Turniere 2019**

**Die Turniere werden nur vereinsintern ausgewertet. Es werden keine Turnierdaten weitergemeldet.**

### **Vereinsmeisterschaft**

Die Vereinsmeisterschaft wird in einer Gruppe ausgespielt. 7 Runden nach Schweizer System, keine Streichergebnisse. Sind am Ende zwei oder mehrere Spieler punktgleich entscheidet ein Stichkampf (z. B. bei zwei punktgleichen Spielern: 1 Partie nach Wettkampfbregeln, Farbverteilung wird ausgelost; bei Remis entscheidet eine Schnellschachpartie, Farbverteilung abwechselnd, um den Turniersieg). Bei der weiteren Rangfolge entscheidet bei Punkte-Gleichstand Buchholz-, Sonneborn-Berg-Wertung.

Die Paarungen werden nach dem Spieltag ermittelt und auf <http://www.schach-dormagen.de/> veröffentlicht. Partien können mit Einverständnis des Gegners vorgespielt werden. Nachspielen ist nicht möglich.

Spieler können während der ersten 5 Runden eine Runde pausieren (Bey-Regelung). Der Spieler nimmt in dieser Runde nicht an der Paarungsauslosung teil. Er bekommt trotzdem einen halben Punkt (gegnerloses Remis, welches für die Fein-Wertung nicht berücksichtigt wird). Das Wahlremis kann vor dem Turnierbeginn, muss aber ansonsten mindestens zwei Runden vorher angemeldet werden. Will man in der 1. oder 2. Runde pausieren muss dies vor Turnierbeginn angemeldet werden. Will man z.B. in der 4. Runde pausieren muss dies vor der Austragung der 3. Spielrunde angemeldet werden.

Tritt ein Spieler nicht an wird dies als kampflos verloren gewertet. Tritt ein Spieler ohne Entschuldigung mehr als 2 Mal nicht an, wird er aus der Wertung genommen.

Bedenkzeit: 1,5 h + 30 s / Zug. Für die Startrangliste bei Turnierbeginn wird die aktuelle DWZ-Liste des DSB herangezogen. Frühzeitige Anmeldung ist für eine reibungslose Turnierplanung sehr erwünscht; ein verspätetes Einsteigen ist allerdings nach Absprache mit der Turnierleitung noch möglich!

### **Vereinspokal**

Turnier nach Schweizer System wie Vereinsmeisterschaft gespielt.

### **Normalschach-Turnier**

Turnier nach Schweizer System. Die Paarungen werden am Spielabend unter den anwesenden Spielern ermittelt. Dies führt dazu, dass bei einer geraden Anzahl von Anwesenden alle spielen können.

Bedenkzeit: 1,5 h + 30 s / Zug. Für die Startrangliste bei Turnierbeginn wird die aktuelle DWZ-Liste des DSB herangezogen.

### **Blitz Vereinsmeisterschaft**

Blitzschach je nach Teilnehmerzahl vollrundig (Teilnehmerzahl > 8) oder doppelrundig (Teilnehmerzahl ≤ 8). Jahreswertung: Gewertet werden die Platzierungen der gespielten Runden – 2 Streichergebnisse bei ≥ 5 Runden. Für den ersten Platz 8 Punkte, zweiter Platz 7 Punkte usw. Bei Punkte-Gleichstand werden die Punkte geteilt. Bei Punkte-Gleichstand in der Gesamtauswertung entscheidet die Anzahl der Gesamtsiege; ist auch hier Gleichstand entscheiden die besseren Platzierungen der einzelnen Runden. Bedenkzeit 5 min./Spielerund Partie.

### **Schnellschach-Vereinsmeisterschaft**

Schnellschach nach Schweizer System 6 Spielabende; 6 Runden / Spielabend. Bei Punkte-Gleichstand Buchholz, Sonneborn-Berger. Bedenkzeit 15 min./Spieler und Partie. Jahreswertung: Gewertet werden die Platzierungen der gespielten Runden – 2 Streichergebnisse bei  $\geq 5$  Runden. Für den ersten Platz 8 Punkte, zweiter Platz 7 Punkte usw. Bei Punktgleichheit werden die Punkte geteilt. Bei Punkte-Gleichstand in der Gesamtauswertung entscheidet die Anzahl der Gesamtsiege; ist auch hier Gleichstand entscheiden die besseren Platzierungen der einzelnen Runden.

### **Schach 960-Vereinsmeisterschaft**

Turnier nach Schweizer System wie Schnellschachmeisterschaft im Schach960-Modus.

### **Dr. Müllergedächtnis-Turnier**

Schnellschach 6 Runden nach Schweizer System. In Gedenken an Dr. Müller müssen die Partien mit d2-d4 eröffnet werden. Bei Punkte-Gleichstand Buchholz, Sonneborn-Berger. Bedenkzeit 15 min./Spieler und Partie.