Turniere der Donnerstags-Spielabende 2024

Vereinsmeisterschaft

Die Vereinsmeisterschaft wird in einer Gruppe ausgespielt. 7 Runden nach Schweizer System, keine Streichergebnisse. Sind am Ende zwei oder mehrere Spieler punktgleich entscheidet ein Stichkampf (z. B. bei zwei punktgleichen Spielern: 1 Partie nach Wettkampfregeln; Farbverteilung wird ausgelost. Bei Remis entscheidet eine Schnellschachpartie, Farbverteilung abwechselnd, um den Turniersieg). Bei der weiteren Rangfolge entscheidet bei Punktegleichstand zuerst die Buchholz-, dann die SonnebornBerg-Wertung. Die Paarungen werden nach dem Spieltag ermittelt und auf der Internetseite des Schachklub veröffentlicht. Partien können mit Einverständnis des Gegners vorgespielt werden. Nachspielen ist nicht möglich. Spieler können während der ersten 5 Runden eine Runde pausieren (Bye-Regelung). Der Spieler nimmt in dieser Runde nicht an der Paarungsauslosung teil. Er bekommt trotzdem einen halben Punkt gutgeschrieben. (gegnerloses Remise, welches für die Fein-Wertung nicht berücksichtigt wird). Das Wahlremise kann vor dem Turnierbeginn, muss aber ansonsten mindestens zwei Runden vorher angemeldet werden. Will man in der 1. oder 2. Runde pausieren muss dies vor Turnierbeginn angemeldet werden. Will man z.B. in der 4 Runde pausieren muss dies vor der Austragung der 3 Spielrunde angemeldet werden. Tritt ein Spieler nicht an wird dies als kampflos verloren gewertet. Tritt ein Spieler ohne Entschuldigung mehr als 2-mal nicht an, wird er aus der Wertung genommen. Bedenkzeit: **1,5 h + 30 s / Zug**. Für die Startrangliste bei Turnierbeginn wird die aktuelle DWZ-Liste des DSB herangezogen. Frühzeitige Anmeldung ist für eine reibungslose Turnierplanung sehr erwünscht.

Blitz Vereinsmeisterschaft

Blitzschach je nach Teilnehmerzahl vollrundig (Teilnehmerzahl > 8) oder doppelrundig (Teilnehmerzahl <= 8). 7 Spielabende. Jahreswertung: Gewertet werden die Platzierungen der gespielten Runden – 2 Streichergebnisse bei >= 5 Runden. Für den ersten Platz 8 Punkte, zweiter Platz 7 Punkte usw. Bei Punktegleichstand werden die Punkte geteilt. Bei Punktegleichstand in der Gesamtauswertung entscheidet die Anzahl der Gesamtsiege; ist auch hier Gleichstand entscheiden die besseren Platzierungen der einzelnen Runden. Bedenkzeit **3 min + 2 Sekunden** Inkrement pro Zug.

Schnellschach-Vereinsmeisterschaft

Schnellschach nach Schweizer System 7 Spielabende; je 6 Partien pro Spielabend. Bei Punktegleichstand Buchholz, Sonneborn-Berger. Bedenkzeit **10 min + 3 Sekunden** Inkrement pro Zug. Jahreswertung: Gewertet werden die Platzierungen der gespielten Runden – 2 Streichergebnisse bei >= 5 Runden. Für den ersten Platz 8 Punkte, zweiter Platz 7 Punkte usw. Bei Punktgleichheit werden die Punkte geteilt. Bei Punkte-Gleichstand in der Gesamtauswertung entscheidet die Anzahl der Gesamtsiege; ist auch hier Gleichstand entscheiden die besseren Platzierungen der einzelnen Runden.